

Käthe-Kollwitz Fantasy Football Regelwerk



Dieses Dokument legt die Regeln fest, welcher zu jeder Zeit befolgt werden sollten, wenn man an dem Käthe-Kollwitz Fantasy League Turnier beteiligt ist. Bei Nichtbeachten der Regeln kann jede Person bestraft werden, wie es in diesem Dokument ausgelegt ist.

Art. I [Ligabeauftragte]

- (1) Die Ligabeauftragten sind erreichbar, solltest Du irgendwelche Fragen haben, oder Hilfe benötigen.
 - a. Wenn sich die Fragen auf ein Feature des Providers beziehen, bitte nutze erst die Ressourcen dessen, bevor Du die Beauftragten kontaktierst.
- (2) Für Liga-spezifische Probleme, kontaktiere bitte zuerst den Co-Beauftragten.
 - a. Sollte dieser unerreichbar sein, so kontaktiere den Beauftragten.
 - b. Sollten beide unerreichbar sein, und dein Problem ist dringlich (bspw. Du möchtest eine Auswechslung vornehmen, hast aber keinen Internetempfang), kontaktiere ein weiteres Mitglied und lasse diese Mitglied für Dich im Liga-Chat um Hilfe bitten, sodass gemeinsam eine Lösung gefunden werden kann, und Kontakt zu den Beauftragten aufgenommen werden kann.
- (3) Ligabeauftragter**
 - a. **Hr. Freyberg**
- (4) Co-Beauftragter**
 - a. **Fabian Bunschuh**
fabibun@gmail.com

Art. II [Grundlage der Regeln]

- (1) Das offizielle NFL Fantasy Regelwerk ist die Grundlage dieses Regelwerks.
- (2) Alles hier nicht Beschriebene, wird, solange es angemessen ist, durch das NFL Regelwerk reguliert

Art. III [Ligaaufbau]

- (1) Diese Liga ist aufgestellt und unterstützt durch das Käthe-Kollwitz-Gymnasium, jedoch reflektieren Aktionen in dieser Liga weder den Gedanken der Schule, noch des Landes Berlin.
- (2) Annahme von Personen in die Liga unterliegt der Diskretion der Beauftragten.
- (3) Wenn es mehrere Ligen geben sollte (ab 16 Personen beworben), so wird nach Ende der Saison ein Rangsystem erstellt, in dem die besten und schlechtesten Teams aufgeführt werden, welche nach jeder Saison auf- und absteigen können.
- (4) Nach jeder Saison darf jeder Besitzer einen Spieler als Keeper erklären, welchen er in die nächste Saison übernehmen darf.
- (5) Jeder Teilnehmer der Liga stimmt diesem Regelwerk zu.
- (6) Die Liga ist öffentlich einsehbar mit einem Link auf der Homepage des Käthe-Kollwitz-Gymnasiums.

Art. IV [Punktesystem]

(1) Die Punkte für Spieler werden wie folgt verteilt und dann aufaddiert um das Endergebnis nach jedem Spieltag zu ermitteln. Dies geschieht in einem Head-to-Head Spiel.

a) Offense

- i) 1 Punkt pro 25 passing Yards
- ii) 4 Punkte pro passing Touchdown
- iii) -2 Punkte pro Interception
- iv) 1 Punkt pro 10 rushing Yards
- v) 6 Punkte pro rushing Touchdown
- vi) 1 Punkt pro 10 receiving Yards
- vii) 6 Punkte pro receiving Touchdown
- viii) 6 Punkte für einen Fumble der als Touchdown recovered wurde
- ix) 2 Punkte pro Two-Point Conversion
- x) -2 Punkte pro verlorenen Fumble

b) Kicking

- i) 1 Punkt pro PAT
- ii) 3 Punkte pro Fieldgoal zwischen 0-49 Yards
- iii) 5 Punkte pro 50+ Fieldsgoal

c) Defense

- i) 1 Punkt pro Sack
- ii) 2 Punkte pro Interception
- iii) 2 Punkte pro recovered Fumble
- iv) 2 Punkte pro Safety
- v) 6 Punkte pro defensive Touchdown
- vi) 6 Punkte pro Kick & Punt Return Touchdown
- vii) 10 Punkte für 0 erlaubte Punkte
- viii) 7 Punkte für 1-6 erlaubte Punkte
- ix) 4 Punkte für 7-13 erlaubte Punkte
- x) 1 Punkt für 14-20 erlaubte Punkte
- xi) 0 Punkte für 21-27 erlaubte Punkte
- xii) -1 Punkt für 28-34 erlaubte Punkte
- xiii) -4 Punkte für 35+ erlaubte Punkte

Art. V [Reihenfolge des Drafts]

- (1) Die Reihenfolge des Drafts setzt sich aus den Ergebnissen des Vorjahres zusammen, nach den offiziellen NFL Regeln.
- (2) Sollten Teams kein Vorjahres Ergebnis haben, so werden sie alphabetisch hinter den Bestplatzierten gesetzt.
- (3) Sollte es kein Team geben, welches eine Bilanz besitzt, so werden die Teams alphabetisch sortiert und der Draft findet in einem zufälligen System statt.

Art. VI [Teamaufbau]

- (1) Jedes Team besteht aus den folgenden Spielern
 - a) 1 QB
 - b) 2 RB
 - c) 2 WR
 - d) 1 TE
 - e) 1 WR/RB
 - f) 1 Kicker
 - g) 1 DEF
 - h) 6 reserve Spieler

Art. VII [Transfers]

- (1) Es gibt keine Begrenzung für Transfers.
- (2) Damit ein Transfer angenommen werden kann, muss er 24h vor Anpfiff bei dem Provider eingegangen sein. Jegliche Transfers, welche später als 24h vorher eingegangen sind, sind ungültig und werden auf die nächste Woche verlegt.
- (3) Spieler, welche in der gegebenen Woche schon gespielt haben, können erst in der darauffolgenden Woche transferiert werden.
- (4) Sobald eine Transferanfrage durch den Provider eingegangen ist, kann sie nicht von einer Partei zurückgezogen werden, aufgrund von
 - a. Verletzung
 - b. Sperrung
 - c. oder andere unvorhersehbare Umstände
- (5) Ungeachtet (4), kann eine Transferanfrage zurückgezogen werden, sollten beide Teams dem zustimmen, und er noch nicht angenommen wurde.
- (6) Während der 48h Periode nach der Transferanfrage, haben alle Teambesitzer die Möglichkeit, ihr Vetorecht für den Transfer einzusetzen. Besitzer, welche ihr Vetorecht in Anspruch nehmen, müssen den Ligabeauftragten den Grund für ihr Veto nennen.
 - a. Teilnehmer am Transfer haben kein Vetorecht.

- b. Ligabeauftragte dürfen abstimmen, müssen jedoch unvoreingenommen sein sollte es zu einem Veto kommen.
 - c. Mindestens einer der folgenden Gründe ist für ein Veto nachzuweisen
 - i. Die Spielerwerte stehen in keinem Verhältnis zueinander. Positionen und Bedarf der Teams muss in die Beurteilung einfließen.
 - ii. Kein Team zieht einen Nutzen aus dem Transfer.
 - iii. Ein Spieler ist nach Art. 7 Abs. 1(b;i) gesperrt.
- (7) Sollte eine Mehrheit der Stimmen ein Veto einlegen, so ist der Transfer ungültig.
- a. Bei einem Gleichstand ist er gültig.
 - b. Die Mindestzahl an Stimmen entspricht 50% der Besitzer, sollte dies nicht eintreffen, so entscheiden die Beauftragten über den Transfer.
- (8) Spieler, die von einem Besitzer gedropped werden, werden als Waiver platziert. Diesen Status behalten sie für 48h, währenddessen alle Besitzer einen Anspruch auf diesen Spieler setzen können.
- a. Der Anspruch auf den Waiver setzt sich zusammen aus der derzeitigen Tabelle und bereits erzielten Waiverspielern.
 - b. Art. 8 (1c) trifft zu.
- (9) Es gibt keine Spieler, welche nicht gedroppt werden können.

Art. VIII [Änderung des Regelwerks]

- (1) Sollte ein Problem auftreten, welches nicht von diesem Regelwerk erfasst wurde, und nicht ausreichend im NFL Regelwerk beschrieben wird, so wird in der Liga nach möglichen Lösungen gesucht. Wenn eine Anzahl an Lösungen aufgestellt wurde, so erstellt einer der Beauftragten eine Online-Umfrage.
- (2) Jeder der Teambesitzer darf seine/ihre Stimme abgeben. Sollte die Regel angenommen werden, gilt sie umgehend und wird ans Ende dieses Dokuments angefügt.
- a. Die Umfrage bleibt nach Möglichkeit 3 Tage online, sollte sie nahe eines Spieltages sein, und besagte Regel betrifft den Spieltag, so kann die Zeit angepasst werden.
 - b. Jeder aktive Teambesitzer muss abstimmen.
 - c. Jeder Besitzer hat eine Stimme.
 - d. Eine Lösung wird angenommen, sobald 50%+1 der Stimmen für diesen Vorschlag gestimmt haben.
 - e. Sollte es ein Unentschieden geben, so stimmen die Beauftragten nach bestem Wissen und Gewissen einstimmig für eine Lösung.
- (3) Sollte eine bestehende Regel geändert werden, so gilt das Prozedere aus (1), mit der Abwandlung das (1c.) zu $\frac{2}{3}$ der Stimmen geändert wird.

Art. XI [Inaktivität]

- (1) Sollte ein Spieler als inaktiv betrachtet werden, so bleibt sein Team unverändert für den Rest der Saison, seine Rechte als Teambesitzer werden ihm somit aberkannt (Abstimmungen u.Ä.).
 - a. Ein Spieler ist inaktiv, sollte er sich nicht an Ligaaktivitäten beteiligt haben und sollte er sein Team für 2 Spieltage oder mehr, aus unersichtlichen Gründen, nicht geändert haben.

Art. X [Fair Play]

- (1) Es ist illegal, sich mit anderen Besitzern Absprachen zu treffen, um einen Vorteil gegenüber anderen Besitzern zu gewinnen. Dies beinhaltet, ist aber nicht begrenzt auf
 - a. Absprachen über die Abstimmung von Transfers
 - i. Nach einem wiederholten Verstoß kann dies nach Ermessen der Beauftragten bestraft werden.
 - b. „Mass Dropping“, das Droppen des gesamten Teams, weil man aufgeben hat.
 - i. Dies führt zum permanenten Ausschluss aus der Liga, die Spieler des Besitzers sind nicht handelbar für den Verlauf der Saison.
 - c. Das Hinzufügen eines Free Agents um ihn dann wieder zu droppen, nur um ihn als Waiver zu setzen, sodass er für andere Besitzer nicht hinzufügar ist.
 - i. Nach einem wiederholten Verstoß kann dies nach Ermessen der Beauftragten bestraft werden.
- (2) Jeder Besitzer ist dazu aufgefordert, jedes auffällige Verhalten den Beauftragten zu melden.
- (3) Jede Person darf nur ein Team besitzen.
- (4) Das NFL.com Profil einer jeden Person muss eindeutig per Klarnamen identifizierbar sein.
- (5) Jegliche Kommunikation innerhalb der Liga darf keinen beleidigenden, bedrohenden, oder abfälligen Inhalt haben.
 - a. Unter Kommunikation fällt
 - i. Liganamen
 - ii. Teamnamen
 - iii. Emails zu Besitzern mit Inhalten zur Liga
 - iv. Ligaweite Chatboards
 - b. Jegliche Verstöße dagegen können nach Ermessen der Beauftragten bestraft werden, dies kann auch ein Ausschluss sein.
- (6) Sticheleien sind erlaubt, solange sie keine Grenze überschreiten, in der persönliche Gefühle verletzt werden und solange das Klima freundlich bleibt.

Art. XI [Nachwort]

Es sollte immer beachtet werden, dass die Beauftragten das letzte Wort in dieser Liga besitzen. Entscheidungen, welche nicht ausdrücklich durch dieses Regelwerk unterstützt oder geschildert sind, oder selbst gegen dieses Regelwerk verstoßen, müssen in Extremfällen getätigt werden um die Fairness dieser Liga aufrechtzuerhalten und jeden gerecht zu behandeln. Alle Entscheidungen werden nach gesundem Menschenverstand getroffen.